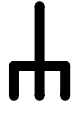


ČERTÍ ABECEDA

klíč k písmu Peklo · sifra.starlume.eu

Každé písmeno má v pekle vlastní runu. Runa schválně nevypadá jako písmeno, které zastupuje — jinak by to nebyla šifra, ale ozdobné písmo a děti by ho přečetly na první pohled. Název pod runou pomáhá si ji zapamatovat.

PÍSMENA 26 run, každá jen pro jedno písmeno

 A šipka	 B kolo s rohy	 C kříž s břevnem	 D vidle	 E kopyto	 F kotel na háku	 G hák doprava
 H kolo s ocasem	 I hřebík	 J plamen u kůlu	 K hák doleva	 L kříž	 M hrot s ocasem	 N žebřík
 O vidlička	 P uhlík	 Q obrácené vidle	 R kotel	 S rohy	 T řetěz	 U hrot
 V brána	 W ocas	 X koryto	 Y plamen	 Z uhlík na kůlu		

ČÍSLICE stojí na podstavci — podle té čáry dole se pozná číslo

 0	 1	 2	 3	 4	 5	 6	 7	 8	 9
--	--	--	--	--	--	---	--	--	--

HÁČKY A ČÁRKY v pekle rohy a plamínky, ale píšou se úplně stejně

 Á	 Ú	 Í	 Ó	 Ú	 Ý	 Č	 Ď	 Ě	 Ň	 Ř	 Š	 Ť	 Ž	 Ů
--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	--	--	--	--	--

SÍRA A SMOLA KLÍČ NEPOTŘEBUJÍ první dva stupně hry

Síra **POKLAD JE POD KOTLEM**
Smola **POKLAD JE POD KOTLEM**

Jsou to pořád obyčejná písmena, jen psaná ďábelským švabachem — u Smoly navíc natažená a pokřivená. Přelouskat je je celý úkol, klíč k tomu není potřeba.